Read me

制作者：新沼天河

SikiSiki

ゲームの詳細

担当：個人製作

題名：「SikiSiki」

制作期間：2022/3 ~ 2022/11 , +コードの修正等で数日

ジャンル：2Dパズルゲーム

特徴：プレイヤーの見えている色を合成するために、自作シェーダーを作成した。

Portfolio>SikiSiki>Material>spr\_cameraColor.shader

簡易説明：色を変えギミックを動かしてゴールを目指すゲーム。プレイヤーは自身の見ている色を変えることができ、ステージに配置されたギミックは対応した色の時に作動する。

デモムービー：<https://drive.google.com/file/d/1VuFbVV7roxTKHNF453HNUHWe990IVaWJ/view?usp=sharing>

ビルドデータ：

<https://drive.google.com/file/d/1XZyltY_nmCF589n9g1GvlaCC03A0P9CS/view?usp=sharing>

CycleSkillFight

ゲームの詳細

担当：個人製作

題名：「CycleSkillFight」

制作期間：2023/9 ~ 2023/11 , +コードの修正等で数日

ジャンル：コマンド型対戦バトルゲーム

特徴：Nintendo Switchのjoy-conを対応させた点。

CycleSkillFight> OutGame> UI> InputObserver

CycleSkillFight>GameSystem>InputManager

簡易説明：スキルと職業を選択して戦うオフラインのPvPゲーム。プレイヤーはそれぞれ弱・中・強スキルを3・2・1個選択して戦う。弱・中スキルは使用すると次にセットしておいたスキルを使用できるようになる。

デモムービー：

<https://drive.google.com/file/d/1ClCQ61Q1299hgXBqwEDjAHd3y7a-4DmG/view?usp=sharing>

Unityのプロジェクト&ビルドデータ：

<https://drive.google.com/file/d/1GIrQrxtDShXopknvYmPdCV6kVoTbRjpe/view?usp=drive_link>

ChronuShifter

ゲームの詳細

担当：チーム制作（エンジニア5人）、InGameのUIを主に担当

題名：「ChronuShifter」

制作期間：2023/5 ~ 2023/12

ジャンル：3Dパズルアクション

特徴：キーボード＆マウスとゲームパッドに対応させた点。

CycleSkillFight> UI> UIInputManager

(InputSystem> UIControllerはUnityの標準機能を使用して作成)

簡易説明：過去と現在を行き来してマップ内にあるオーブを集めるゲーム。過去で変更した内容が現在に変化して反映されるものがある。

デモムービー：

<https://drive.google.com/file/d/18N2O9fWpyIPXEK3zeatw1X3CyB4wammK/view?usp=sharing>

Tamahuda\_Database

ゲームの詳細

担当：個人製作

題名：「弾札のデータベース」

制作期間：2023/7 ~ 2023/12

ジャンル：自作カードゲームのカードのデータベース

特徴：Googleスプレッドシートをダウンロードして表示する点。

Tamahuda\_Database> GSSReaders> GSSReader>

簡易説明：自作カードゲームのカードをGoogleスプレッドシートからダウンロードしてカードの見た目に加工して表示、カードの検索・ソート、デッキを作成（登録はできない）することができる。

デモムービー：

<https://drive.google.com/file/d/1WQ9mAW2Er87ok00IYDtXIMB62sCWv4d9/view?usp=sharing>

UnityRoom

[CardGameTest | フリーゲーム投稿サイト unityroom](https://unityroom.com/games/cardgametest)